

## **Virkeliggørelse af Storm P. opfindelse**

Mødereferat fra 1. møde d. 22. november 2010 mellem Labitat og Storm P. Museets ansatte  
Mødet startede med en omvisning på museet, hvor Nikolaj Brandt gav et indblik i Storm P's alsidige og omfattende arbejde som opfinder, satiriker, bladtegner og maler.

Herefter delagtiggjorde Iben Overgaard forsamlingen i museets fremtidsplaner. Museet skal renoveres. Når museet genåbner i efteråret 2011, er det planen at overetagen rummer Storm P's værker, og stueetagen skal bruges til skiftende udstillinger der spiller sammen med SP's humoristiske og satiriske univers. Det rum, vi holdt møde i, kaldes i dag biblioteket. Når museet genåbner, skal rummet være en form for multi formidlingsrum.

Ideen tager udgangspunkt i det faktum, at de fleste kender og holder af Storm P's opfindelser. Derfor vil det være oplagt at tage fat i dette i forbindelse med en relancering og aktualisering af Storm P. Denne nye opfindelse må gerne: Inkludere andre grupper, være noget man kan røre/gøre noget med og som kan komme ud af huset.

Projektleder Marina Willems beskrivelse af opfindelsen og tanker om, hvad den skal kunne:

Noget i fuld størrelse  
Bruges af skoleklasser  
Bookes af boligforeninger  
Indebære en form for team building  
Skal kombineres med et undervisningsmateriale med et forløb, hvor opfindelsen indgår.  
Være "projekt humor og integration"  
Fremstillet af genbrugsmaterialer

Evt. kunne den store opfindelse/maskine fås i mindre udgave, både til salg i butikken og som klassesæt til skoler i forbindelse med opfindelses-undervisningsforløb. Man kunne også forestille sig en lidt større produktion af sjove små opfindelser museet og Labitat kunne sælge i butikken.

### **Finansiering:**

Alt dette kræver penge, som er søgt og forhåbentlig på vej. En evt. frivilliggruppe kunne kobles på som konsulenter i forbindelse med op- og nedtagning.

Efter nogen diskussion kunne man konkludere at det egentlig drejer sig om tre projekter:

1. En maskine der fungerer på museet, der kombinerer det sociale med aktivitet og det at noget sker når man gør noget
2. Klassesæt af genstande der kunne bygges i klassen og primært være baseret på en form for kædereaktioner og knyttet til undervisningen. En sådan kasse kunne indeholde samlesæt, tandhjul, dominoeffekt, lav din egen bane, byggesæt, kædereaktion. Sådanne kasser kunne også anvendes i andre sammenhænge end i klasser, såsom i boligforeninger mv.
3. En udendørs crazy opfindelse, der nok ikke kan flytte sig. ( á la maskiner lavet af gamle cykler, - set i Berlin)

**En brainstorm gik i gang:** Mega sæbeboble maskine, en meningsløs tænd/sluk knap, pillemaskine, dominoeffekt på hængsler, en boks med en indgang/opstart og en afslutning (skolen finder selv på ”det imellem”), noget der ser mekanisk ud, men som i virkeligheden er elektronisk, en cykel som genererer strøm, noget med en støvle og en elefant... De mange levende dyr kunne erstattes af digitale versioner.

## Stil

Og skal opfindelsen være anno 1920'erne eller 2010 stil? Her var der enighed om, at det ville være godt at tage Storm P's måde at opleve verden på og oversætte den til nutiden. Fx via noget digitalt, tegneserie, film hvor hund bider efter en konkret virkelig pølse, ud af rammen (en parallel til Storm P's egen tegnefilm).

Karsten spurgte, om det ville være muligt at skaffe et grønt kort til at hente ting fra kommunens genbrugspladser? Det må undersøges. **Marina Ansvarlig**

Videre forløb:

- 1.februar er deadline, og her udvælges grundidéen
- 1.marts kan opfindelsen beskrives
- Maj måned er vi klar med en prototype, som kan afprøves på børn/brugergrupper og efterfølgende justeres

At blive koblet på skoletjenesten må formentlig vente til næste år, da vi nok får svært ved at nå at beskrive, hvad vi har at tilbyde.

## Mødefrekvens:

Et månedligt møde. Kim er kontaktperson, og en mailliste kommer i stand.

Tak for et skægt og konstruktivt møde. Vi glæder os til det videre samarbejde.



MVH alle på Storm P